**Nome:** sai jogo.

**Pré-condição:**

**Pós-condição:** Programa encerrado.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Pressiona o botão que encerra o programa. |  |
| **2** |  | Envia mensagem para seu oponente avisando a saída do outro jogador. |
| **3** | Oponente confirma leitura da mensagem. |  |
| **4** |  | Desconecta o oponente da partida, exibe a tela de convite de oponente e muda seu estado para “Livre”. |